У игрока есть возможность варить зелья из подручных компонентов в переносном наплечном котле. Полученные зелья игрок использует, выпивая их сам, либо метая их в противника.

Игрок взаимодействует с котлом путём перетаскивания в него на панели UI ингредиента из своего инвентаря. Как только все нужные ингредиенты находятся в котле, игрок нажимает кнопку «Варить» и в его инвентаре появляется зелье, соответствующее ингредиентам.

Если игрок хочет опустошить котёл, то он нажимает на кнопку «Опустошить». Ингредиенты из котла попадают в его инвентарь. Если у игрока не хватает места в инвентаре, то ингредиент спавнится рядом с игроком.